



Un deserto roccioso

Canyonlands preserva un deserto roccioso nel cuore dell'altopiano del Colorado. Acqua e gravità sono stati i principali architetti di questa terra, ritagliando strati uniformi di roccia sedimentaria in centinaia di canyon, mesa, butte, archi e guglie.

Al centro ci sono due canyon intagliati dai fiumi Green e Colorado. Intorno ai fiumi si estendono regioni ampie e molto diverse: Island in the Sky (a nord); Maze (a ovest); e Needles (a est). Queste aree condividono uno spirito primitivo comune e un'atmosfera selvaggia del West, offrendo ognuna una propria ricompensa. Poche persone hanno

avuto familiarità con queste terre e fiumi remoti da quando il parco è stato fondato nel 1964. Oltre agli Indiani, ai cowboy, agli esploratori dei fiumi e ai cercatori di uranio che hanno avuto l'audacia di accedere in quest'angolo austero dell'Utah sud-orientale, solo pochi altri l'hanno fatto.

In gran parte, Canyonlands resta tuttora inesplorato. Le sue strade sono in gran parte non lastricate, i suoi sentieri primitivi, i suoi fiumi scorrono liberamente. Bighorn, coyote e altri animali locali popolano le sue 527 miglia quadrate. Canyonlands rappresenta l'America selvaggia.

Island in the Sky

Vedute dall'Island in the Sky si estendono dalle profondità dei fiumi Green e Colorado alle cime delle montagne e oltre. Esse si estendono canyon dopo canyon a 100 miglia all'orizzonte. Island in the Sky—oltre la mesa incuneata tra Green e Colorado—serve come torre di osservazione del Canyonland. Da qui puoi avere una vista dalle dimensioni inimmaginabili. Nei pressi del bordo della mesa vi è il White Rim, un banco di arenaria a 1,200 piedi al di sotto dell'Island. Ad altri 1,000 piedi al di sotto del White Rim ci sono i fiumi, ombreggiati dagli strapiombi del canyon; al di là di essi si estendono la Maze e i Needles.

Oltre i confini del parco tre montagne rompono lo schema del panorama pianeggiante. A est si eleva il La Sals; a sud, l'Abajos; a sud-ovest, l'Henry's. La pioggia che passa dal terreno arido del Canyonlands mantiene queste montagne coperte di foreste di pini e abeti. Sull'Island, la vegetazione è più rada. Distese di ricegrass indiano e altre erbe e foreste di ginepro pinyon sopravvivono con meno di 10 inch di pioggia all'anno. Coyote, scoiattoli, corvi imperiali, aquile e piccoli uccelli condividono il cibo di queste terre. Una volta qui era pieno di bestiame e cavalli; abbeveratoio e recinti abbandonati sono il ricordo di quei giorni passati.

Piattaforme rocciose che conducono al e al di sotto del White Rim sono l'habitat favorito per le pecore bighorn del deserto. Dall'Island mesa queste pecore appaiono come tante macchioline marroni; solo il più attento osservatore può riconoscerle. I sentieri intorno all'Island sono un buon posto per vedere la vita selvaggia, in particolar modo all'alba, all'imbrunire e nei mesi più freschi. I sentieri conducono



Grand View Point, Island in the Sky

a vedute mozzafiato, archi e altri eccezionali elementi geologici. I geologi probabilmente sceglierebbero Upheaval Dome come il più strano elemento geologico sull'Island in the Sky. Con i suoi 1,500 piedi di profondità, il duomo non sembra un duomo ma piuttosto un cratere. Come è stato creato l'Upheaval Dome? Una teoria suggerisce che il lento movimento di depositi di sale del sottosuolo hanno spinto gli strati di arenaria verso l'alto. Una recente teoria suggerisce che il duomo è stato creato dall'impatto di un meteorite. Indipendentemente dall'origine del duomo, la forma attuale di un cratere è il risultato dell'erosione.

Esplorazioni

Dall'U.S. 191 prendere Utah 313 sud verso l'Island. Un strada lastricata continua attraverso l'Island. I servizi includono: un centro visitatore; strade per 4x4; sentieri autoguidati e primitivi; campeggio attrezzati; aree da campeggio primitive (richiesto permesso per campeggio in aree remote); aree per picnic; punti di veduta; reperti lungo le strade e i sentieri; programmi e discorsi del ranger (stagionali); tour turistici

organizzati dalle città limitrofe. Non è disponibile acqua sull'Island; ingresso e campeggio a pagamento. Aperto tutto l'anno.

The Maze

Il distretto Maze è la parte più selvaggia del Canyonlands, classificata come una delle aree più remote degli Stati Uniti. La Maze stessa è un puzzle di 30 miglia quadrate nell'arenaria. Nei dintorni, Land of Standing Rocks, Ernie's Country, Doll House e Fins contengono un assortimento di torri, butte e mese dalle forme originali. I visitatori di questa landa di rocce, poca acqua e ginepri striminziti trovano solitudine, silenzio e sfide che richiedono autofiducia. Una discesa di 600 piedi nei canyon del Maze è un tuffo nel cuore di questo paese. La Horseshoe Canyon Unit nord-occidentale contiene alcune delle più significative architetture rupestri del Nord America. La Great Gallery, il pannello meglio conosciuto nell'Horseshoe Canyon, include testimonianze di vita lasciate dai cacciatori-raccoglitori più di 2,000 anni fa. Tra le altre cose emozionanti da vedere abbiamo cascate di fiori

Canyonlands



Horseshoe Canyon

selvatici, pareti di arenaria lisce e antiche piantagioni di pioppo nero americano lungo i corsi d'acqua intermittenti sul fondo del canyon.

Esplorazioni

Dall'U.S. 24 o 95 prendere i percorsi per 2 e 4 ruote motrici a est la Maze. I servizi includono: strade per 4x4; percorsi per escursioni primitivi; aree da campeggio primitive (richiesto permesso per campeggio in aree remote); punti di veduta; tour turistici organizzati dalle città limitrofe. Acqua non disponibile.

The Needles

I nomi contrastanti nel Distretto dei Needles riflettono la diversità della terra: Devils Kitchen e Angel Arch, Elephant Hill e Caterpillar Arch, Gothic Arch e Paul Bunyans Potty. Il Needles è un sensazionale paesaggio di spire, archi, canyon, fosse tettoniche e pozzi rocciosi scolpiti.

Le forme dominanti sono i Needles—pinnacoli di roccia laminati in rosso e bianco. I movimenti della terra hanno fratturato la roccia e l'acqua, il congelamento e il disgelo l'hanno erosa nel terreno frastagliato di oggi. Distese erbose come i 960 acri del Chesler Park offrono un contrasto alla roccia nuda dei Needles e gli archi aggiungono un tocco di qualcosa di inusuale alla regione.

Come l'Arches National Park, il distretto dei Needles vanta un'affascinante collezione di elementi rocciosi naturali. Il Druid Arch, nella parte superiore dell'Elephant Canyon, si eleva ad oltre 100 piedi di altezza. Il Wooden Shoe Arch, dall'altro alto, ha giusto un piccolo tunnel come apertura. Gli altri archi hanno la forma di un bruco e di una fede matrimoniale. La maggior parte degli archi si trova nascosta nei canyon più remoti e sono la ricompensa per colore che effettuano lunghe escursioni in 4x4 o a piedi per vederli.

Anche le fosse tettoniche sono accessibili con 4x4. Per raggiungere queste vallate con pareti verticali ricoperte di erba si deve superare l'Elephant Hill—le sue ripide pendenze

e i suoi tornanti mettono alla prova le abilità del più provetto guidatore di 4x4. In passato le strade e i sentieri del Grabens portavano alla Confluence Overlook, un punto a 1,000 piedi al di sopra del punto di incontro dei fiumi Green e Colorado.

In quest'area gli antenati degli Indiani Pueblo una volta coltivavano grano, zucchini e fagioli, cacciavano cervi e bighorn, e raccoglievano semi, frutti e radici locali. Questa cultura avanzata era parte dello stesso gruppo di persone che hanno costruito il grande pueblo di pietra della Mesa Verde nel Colorado e il Chaco Canyon nel New Mexico.

È possibile vedere tracce dei Pueblo in quasi tutti i canyon del Needles. Gran parte delle loro abitazioni e "negozi" in pietra e fango sono ben preservate. Il Tower Ruin, realizzato su una piattaforma in un canyon laterale dell'Horse Canyon, è un meraviglioso esempio di architettura Pueblo.

Essi hanno lasciato anche una testimonianza nei petroglifi che hanno inciso e nei pittogrammi che hanno dipinto sulle pareti dei precipizi, come fecero i cacciatori e raccoglitori arcaici che risiedevano in quelle zone secoli prima di loro. Il significato di figure, facce, impronte e altre immagini resta in gran parte un mistero. Sfortunatamente molti recipienti, utensili e altri oggetti di realizzati e usati da queste popolazioni preistoriche sono andati rubati da saccheggiatori. Lasciare i manufatti al loro posto.

Esplorazioni

Dall'U.S. 191 prendere Utah 211 ovest verso i Needles. La strada lastricata continua nel parco. I servizi includono un centro visitatore, strade per 4x4, sentieri autoguidati e primitivi, campeggio attrezzati, aree da campeggio primitive (richiesto permesso per campeggio in aree remote), punti di veduta, programmi e discorsi del ranger (stagionali) e tour turistici organizzati dalle città limitrofe. L'acqua è disponibile tutto l'anno. Ingresso e campeggio a pagamento. Aperto tutto l'anno.



Chesler Park, The Needles



Cataract Canyon

I fiumi

Nel 1869 John Wesley Powell ha registrato le sue impressioni della regione durante il suo viaggio in barca pionieristico lungo i fiumi Green e Colorado: "Attraversiamo una regione strana, misteriosa ed enorme. Il paesaggio ovunque, oltre il fiume, è di roccia".

Oltre un secolo dopo i fiumi scorrono ancora selvatici. A monte della confluenza, il Green e il Colorado serpeggiano tra i canyon. A valle della confluenza, le acque combinate iniziano 14 miglia di rapide del Cataract Canyon. È uno dei percorsi d'acqua più infidi, che fanno a gara con quelli del Grand Canyon.

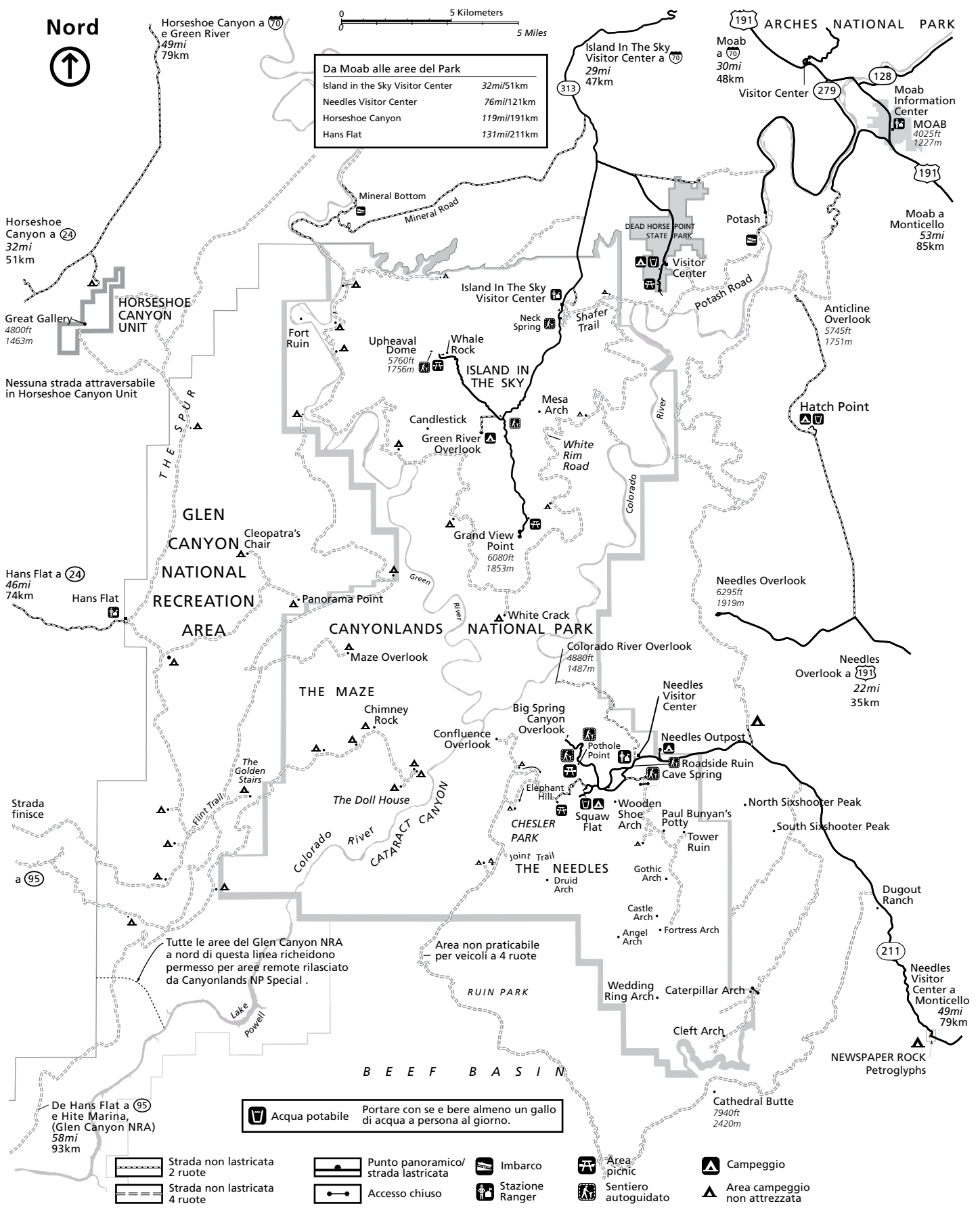
Le personalità da Jekyll-and-Hyde dei fiumi soddisfa coloro che cercano un galleggiamento tranquillo e quelli che desiderano imbattersi tra le rapide.

I fiumi attraggono una varietà di flora e fauna selvatica. Cervi, castori, linci e uccelli migratori trovano riparo tra le piantagioni di pioppo e di salici lungo le rive dei fiumi. Giardini pensili di felci, mimulo e aquilegia si stringono agli strapiombi a 1200 piedi lungo le linee di gocciolamento dell'acqua. Un passo pigro è il modo migliore per poter osservare la vita lungo i fiumi.

Strutture in pietra lungo gli strapiombi e le architetture rupestri degli antichi Indiani sono disseminate lungo i fiumi. Godetevi ma non distruggete questo patrimonio culturale.

Esplorazioni

La navigazione è popolare a monte e a valle della confluenza. Permessi e tasse sono richiesti per tutte le escursioni sul fiume. L'accesso al fiume è nei pressi delle città di Green River e Moab. Sono disponibili escursioni guidate. Sono anche molto famose le escursioni in canoa nelle sezioni più stabili del fiume.



Sicurezza e Normative

- Essere preparati al caldo! Portare con se e bere almeno un gallo di acqua a persona al giorno. Evitare gli sforzi eccessivi.
- Stare in compagnia nelle aree remote; separandosi ci si può perdere. Se ti perdi, resta dove sei. Se ti sposti metterai in pericolo la tua vita e sarà più difficile trovarti.
- Prestare estrema cautela nei punti di osservazione e sul bordo degli strapiombi. Camminare con cautela sulle superfici rocciose. È facile restare bloccati.
- Restare lontani dai crostoni criptobiotici fragili. Questo suolo scuro scricchiolante è una comunità delicata e vivente di licheni e cianobatteri che svolgono un ruolo ecologico vitale.
- Piene possono verificarsi senza preavviso. Non campeggiare mai bacini asciutti o guidare in aree di piena.
- I fulmini sono una minaccia serie. Quando un temporale è vicino, evitare i punti di osservazione, ritornare all'auto, e chiudere i finestrini.
- Gli animali devono essere tenuti sempre al guinzaglio; non sono ammessi sui sentieri, sui punti di osservazione o nelle aree remote.
- Tutte gli elementi caratteristici naturali e culturali sono protetti. Non raccogliere i fiori, rocce o disturbare gli animali che popolano l'area.
- Aiuta a preservare le strutture degli Indiani d'America, l'arte rupestre, i siti storici e gli altri artefatti. Non disturbare; accedere alle strutture o toccare l'arte rupestre è una violazione di una legge federale. Riportare ogni comportamento sospetto a un ranger.



Informazioni generali di viaggio

Il primo sovrintendente di Canyonlands, Bates Wilson, ha invitato i visitatori a “venire nella nostra landa ma essere preparati alla sua diversità.” Questo avviso è considerato ancora vero per la maggior parte del parco. I ranger del parco raccomandano la sosta per informazioni ai centri informazioni di Moab o Monticello, o a qualsiasi centro visitatori del parco o stazione del ranger. Brochure, guide per escursioni e guida, libri, mappe toponomastiche e report aggiornati sulle condizioni del parco sono disponibili in tutti gli uffici del parco. Sono esposte anche le attività programmate.

Per maggiori informazioni
www.nps.gov/cany

Esplorare in modo autonomo

Per strada

Guidare può essere confortevole sulle strade lastricate o tortuose con 4x4 sulle pendenze e le strade rocciose. Strade in terra battuta e lastricate dell'Island in the Sky e dei Needles conducono a elementi naturali, punti di veduta, punti di partenza per percorsi, aree per picnic e aree da campeggio attrezzate. Le strade per i 4x4 offrono escursioni della durata di un giorno a più di una settimana.

Le 100 miglia della White Rim Road possono essere coperte in due giorni o esplorate in più giorni. Aree di campeggio non attrezzate si trovano lungo molte di queste strade. Un permesso per aree remote e il pagamento di una tassa è richiesto per escursioni di notte. Portare con se sempre cibo, acqua e attrezzature per le emergenze. Nelle aree remote, viaggiare con un secondo veicolo. Veicoli e biciclette devono percorrere le strade designate.

Per sentiero

Brevi passeggiate e lunghe escursioni portano ad alcune delle bellezze del Canyonlands. Sentieri brevi (meno di un miglio) sull'Island e nei Needles ti porteranno a punti di veduta, archi, elementi geologici e a siti archeologici. Alcuni sentieri hanno indicazioni lungo il percorso o brochure, che possono essere prese nei punti di partenza dei sentieri o ai centri visitatori. I sentieri più lunghi penetrano le regioni più selvagge. I sentieri sono generalmente remoti,

segnati solo con tumuli di rocce. Essi sono irregolari e richiedono un grosso impegno. Non effettuare escursioni da soli. Restare sui sentieri. Portare una mappa e acqua abbondante. Ottenere un permesso per le aree remote se si prevede di campeggiare.

Per fiume

Barche a motore, zattere e canoe possono navigare sia verso le acque tranquille a monte dei fiumi Colorado e Green sia lungo le rapide tumultuose del Cataract Canyon. I punti per prendere le barche sono a nord del parco nei pressi delle città di Moab e Green River. Lo sbarco avviene solitamente mediante imbarcazioni shuttle dalla Confluence (escursioni su acque tranquille) o Hite Marina sul Lake Powell. Non ci sono servizi lungo il fiume. Sono necessari permessi per tutte le escursioni attraverso il Cataract Canyon e per le escursioni notturne sulle acque tranquille.

Tour guidati

Tour guidati offrono tour in 4x4 e mountain bike, escursioni a piedi ed escursioni sul fiume. I tour variano per territorio coperto, lunghezza, costo e servizi forniti. Tour sono organizzati tutto l'anno. Solitamente è richiesta la prenotazione. Una lista dei fornitori di National Park Service è messa a disposizione dal parco.

Aree per campeggio e picnic

Due aree di campeggio attrezzate sono aperte tutto l'anno e i posti sono assegnati in base all'arrivo. La Willow Flat, all'Island in the Sky, e la Squaw Flat, nei Needles, hanno tavoli per picnic, griglie e bagni. La Squaw Flat ha acqua tutto l'anno; la Willow Flat non ha acqua. Il servizio è a pagamento tutto l'anno. Per prenotare aree da campeggio per gruppi contattare il parco.

Aree di campeggio non attrezzate sono ubicate lungo strade per 4x4 e in altre aree remote; esse non hanno acqua. Permessi per aree remote e pagamento di tasse sono richiesti per campeggio in aree non attrezzate. Le aree di picnic sull'Island in the Sky hanno tavoli per picnic, griglie e bagni, ma non acqua. Aree per picnic nei Needles hanno solo tavoli.

Prenotazioni e tasse

Sull'Island in the Sky e nei Needles gli ingressi sono a pagamento. Sono richiesti permessi per tutti i soggiorni notturni nelle aree remote. Ciò include escursioni, campeggio 4x4 e mountain-bike ed escursioni sui fiumi. I permessi sono richiesti per l'uso quotidiano di veicoli, biciclette e cavalli nei canyon Horse/Salt Creek e Lavender nel distretto dei Needles. I permessi sono a pagamento. I permessi sono rilasciati dai centri visitatori del distretto. Contattare il parco per prenotare un permesso in anticipo. Effettuare una richiesta online a www.nps.gov/cany.

Clima

Il clima è caratterizzato da estati molto calde, mesi autunnali e primaverili piacevoli e inverni freschi. La bassa umidità compensa il caldo estivo. Le precipitazioni sono scarse; la maggior parte sono concentrate nella tarda estate e temporali all'inizio dell'autunno. Nevicate in inverno.

Estate

giorno 27 à 38 °C
notte 10 à 16 °C

Primavera, autunno

giorno 16 à 27 °C
notte -7 à 10 °C

Inverno

giorno -1 à 10 °C
notte -18 à -7 °C